

СТУДЕНТСЬКИЙ НАУКОВИЙ ГУРТOK «ЛАБОРАТОРІЯ ЦИФРОВИХ ТЕХНОЛОГІЙ (DIGITAL TECH LAB)»

З метою організації науково-дослідної, проєктної та інноваційної діяльності здобувачів вищої освіти спеціальності F6 «Інформаційні системи і технології» функціонує студентський науковий гурток «Лабораторія цифрових технологій (Digital TechLab)». До участі в роботі гуртка залучаються здобувачі першого (бакалаврського) рівня вищої освіти галузі знань F «Інформаційні технології», які зацікавлені у вивченні та практичному застосуванні сучасних цифрових технологій, розробці інформаційних систем, програмних рішень, аналітичних та інтелектуальних цифрових інструментів. Діяльність гуртка спрямована на виконання індивідуальних і командних навчально-наукових та прикладних ІТ-проєктів відповідно до пріоритетних напрямів наукової роботи кафедри та освітньо-професійної програми спеціальності F6.

Керівник наукового гуртка:

к.е.н., доцент кафедри Інформаційних технологій, вищої математики та фізики Бондар О. С.

Староста гуртка: Нагорний Роман — студент 1 курсу спеціальності F6 «Інформаційні системи і технології»

Мета діяльності гуртка:

- формування практичних, аналітичних та дослідницьких компетентностей у сфері цифрових технологій та інформаційних систем;
- розвиток навичок проєктної діяльності, програмування та роботи з сучасними ІТ-інструментами;
- залучення здобувачів вищої освіти до інноваційних цифрових розробок і наукових досліджень.

Основні завдання гуртка:

- поглиблення знань з фахових дисциплін спеціальності F6;
- опанування сучасних цифрових технологій, інструментів та платформ;
- розробка програмних продуктів, інформаційних систем та цифрових сервісів;
- формування навичок роботи з даними, автоматизації та цифрової трансформації;
- розвиток командної роботи та застосування проєктних і Agile-підходів;
- підготовка здобувачів до участі у хакатонах, стартап-конкурсах, наукових конференціях та ІТ-заходах.

Права та можливості учасників гуртка:

Учасники студентського наукового гуртка мають можливість:

1. брати участь у засіданнях, практичних сесіях і проєктних воркшопах;
2. отримувати консультаційну та методичну підтримку керівника гуртка;
3. працювати над індивідуальними й командними цифровими проєктами;
4. представляти результати діяльності на наукових і практичних заходах;
5. публікувати результати досліджень і розробок у фахових та відкритих ресурсах.

Очікувані результати діяльності:

- формування професійних компетентностей фахівця з інформаційних систем і технологій;
- розвиток навичок розробки, аналізу та впровадження цифрових рішень;
- підвищення рівня цифрової культури та самоорганізації студентів;
- набуття досвіду командної роботи над ІТ-проєктами;
- створення основ для подальшої наукової та професійної діяльності в ІТ-сфері.

Час і місце проведення засідань:

Остання середа кожного місяця Аудиторія 88 Початок о 14:30